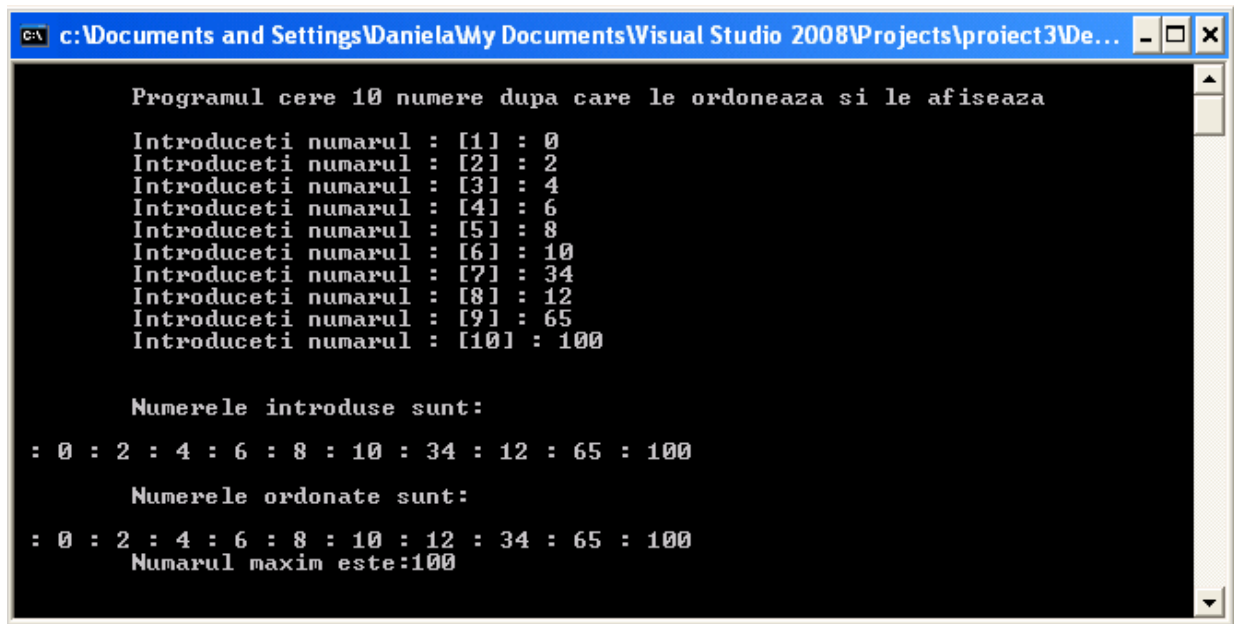


Proiectul 3

Acest proiect cere numere de la tastatura apoi le ordoneaza crescator, le afiseaza, cauta maximul si il afiseaza si pe acesta. Dupa rularea programului fereastra va arata astfel:



```
Programul cere 10 numere dupa care le ordoneaza si le afiseaza

Introduceti numarul : [1] : 0
Introduceti numarul : [2] : 2
Introduceti numarul : [3] : 4
Introduceti numarul : [4] : 6
Introduceti numarul : [5] : 8
Introduceti numarul : [6] : 10
Introduceti numarul : [7] : 34
Introduceti numarul : [8] : 12
Introduceti numarul : [9] : 65
Introduceti numarul : [10] : 100

Numerele introduse sunt:

: 0 : 2 : 4 : 6 : 8 : 10 : 34 : 12 : 65 : 100

Numerele ordonate sunt:

: 0 : 2 : 4 : 6 : 8 : 10 : 12 : 34 : 65 : 100
Numarul maxim este:100
```

Instructiunile care ordoneaza crescator si afiseaza numerele din vector este:

```
j=1;
while (j<11){
    i=1;
    while (i<11){
        if (n[i]>n[i+1]){
            temp=n[i];
            n[i]=n[i+1];
            n[i+1]=temp;
        }
        i++;
    }
    j++;
}
// afisarea numerelor ordonate crescator
cout << "\n\n\tNumerele ordonate sunt: \n\n";
for (i=1;i<11;i++){
    cout << " : " << n[i] ;
```

Iar instructiunea care afiseaza maximul este:

```
//cautarea maximului  
if(n[i]>nr_max)  
    nr_max=n[i];  
cout <<"\n\tNumarul maxim este:"<<nr_max;
```