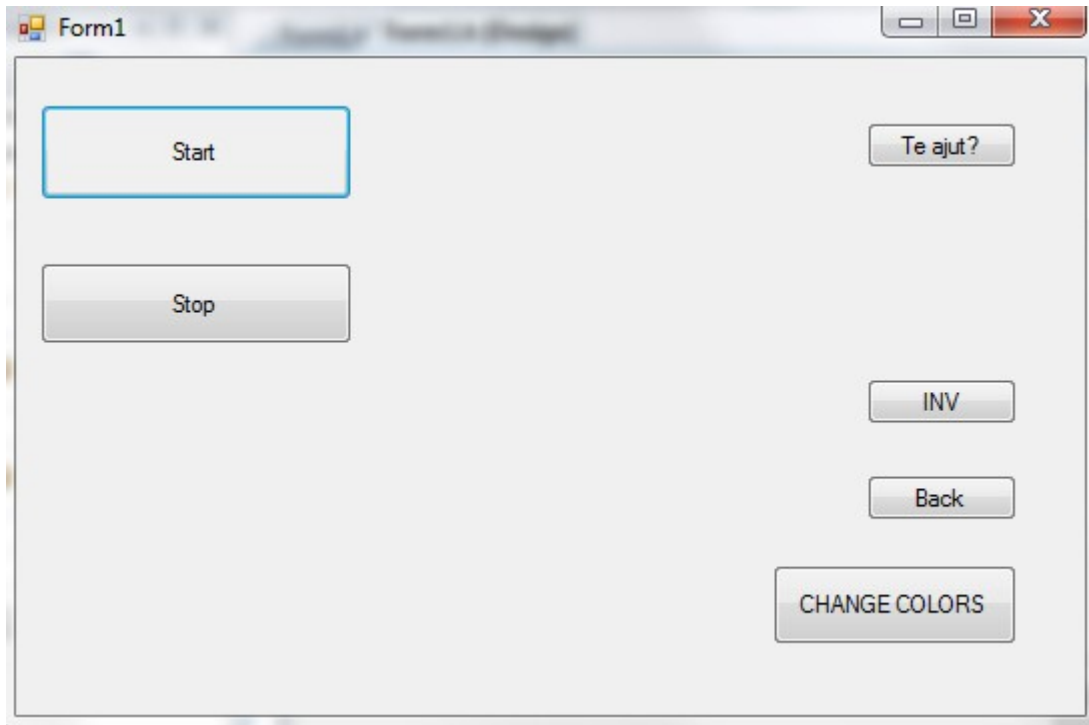


Aplicatie grafica in C++

Aplicatia deschide un form pe care sunt plasate 6 butoane : Start,Stop,Te ajut?,INV,back,CHANGE COLORS.

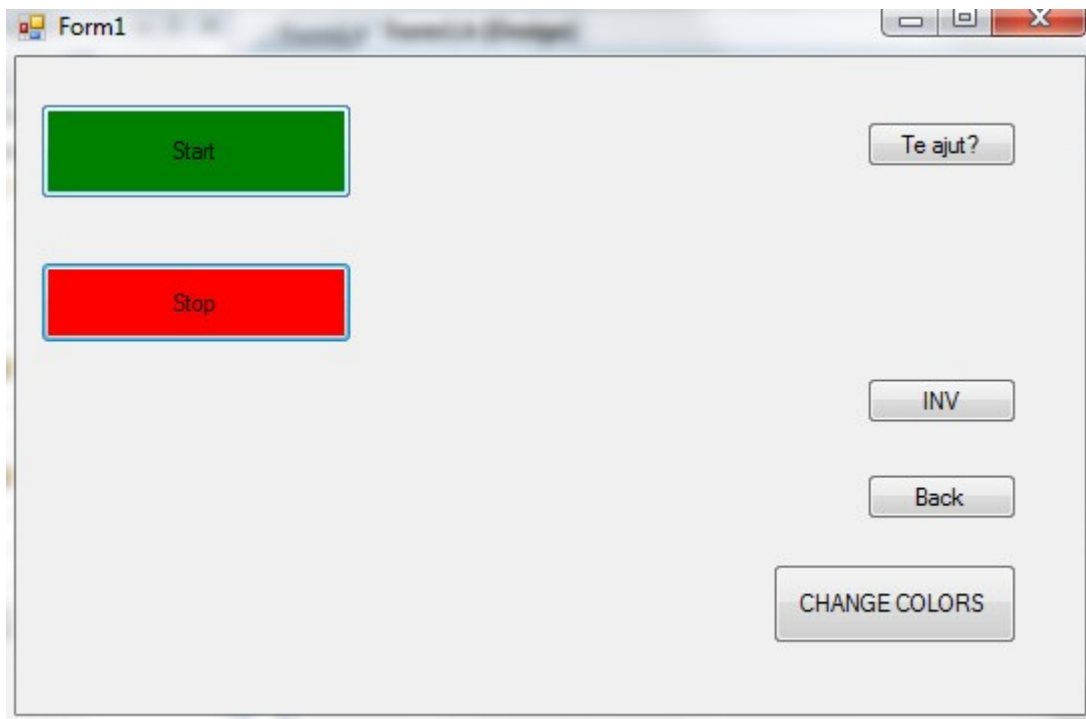


1.Pe evenimentul Start culoarea butonului se va face verde

```
private: System::Void button1_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    this->button1->BackColor = System::Drawing::Color::Green;
}
```

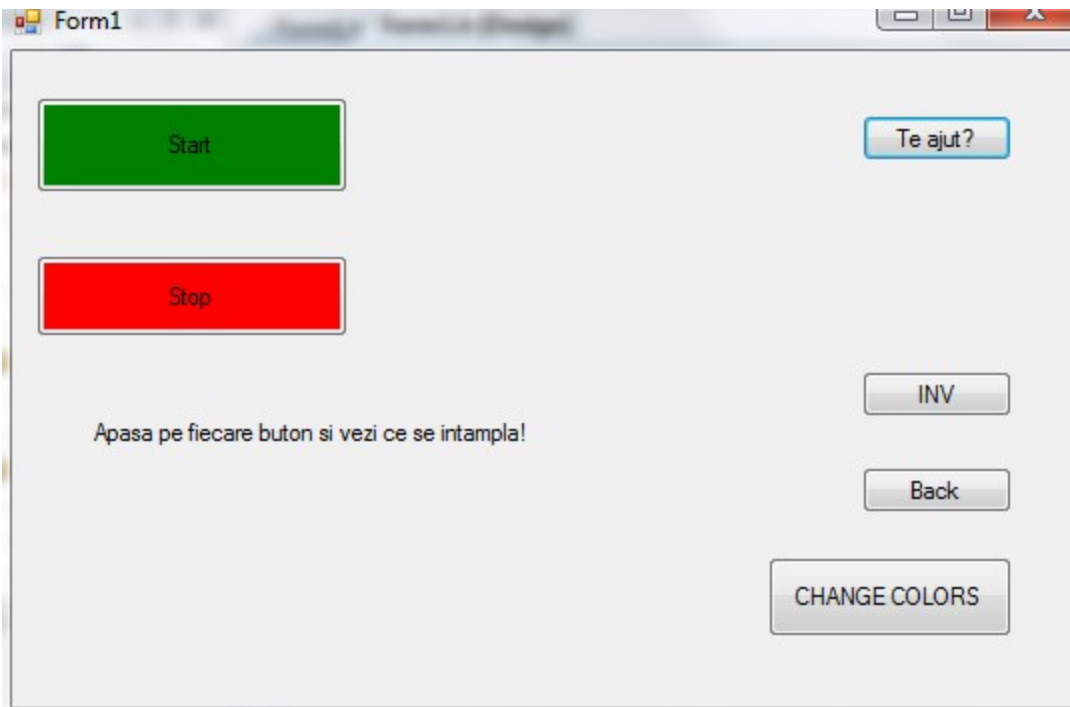
2 .Pe evenimentul Stop culoarea butonului se va face rosie

```
private: System::Void button2_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    this->button2->BackColor = System::Drawing::Color::Red;
}
```



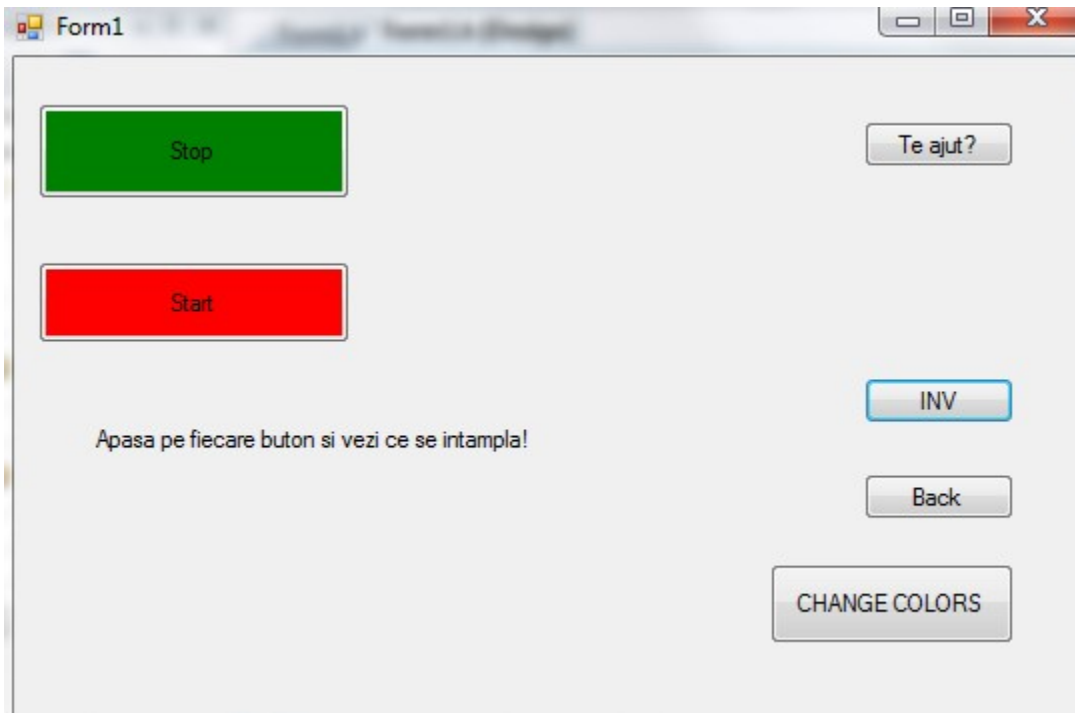
3 .Pe evenimentul “Te ajut?” va apareă un text într-un label în care scrie:” Apasa pe fiecare buton și vezi ce se întâmplă!”

```
private: System::Void button5_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    this->label1->Text="Apasa pe fiecare buton și vezi ce se
    întâmplă!";
}
```



4 .Pe evenimentul INV butoanele Start si Stop se vor invresa

```
private: System::Void button3_Click(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    this->button1->Text="Stop";
    this->button2->Text="Start";
}
```



5 .Pe evenimentul Back butoanele Sopt si Start se vor inversa la loc

```
private: System::Void button4_MouseCaptureChanged(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    this->button1->Text="Start";
    this->button2->Text="Stop";
}
```

6 .Pe evenimentul CHANGE COLORS butoanele Start si Stop se vor colora intr-o nuanta de gri

```
private: System::Void button6_Click_1(System::Object^ sender,
System::EventArgs^ e) {
    this->button2->BackColor =
System::Drawing::Color::SlateGray;
    this->button1->BackColor =
System::Drawing::Color::SlateGray;
}
```

Form1

Start

Stop

Te ajut?

INV

Back

CHANGE COLORS

Apasa pe fiecare buton si vezi ce se intampla!